- 1.日時 12月20日(火) 5校時(13:50~14:35)
- 2.単元名 夢に向かってホップ、ステップ、ジャンプ!!
- 3.本時の実際(1)ねらい

自分のめあてに向かってトレーニングをすることで、楽しみながら筋力・調整力の向上に取り組む。 自分のもっている技能をつかって、ゲームを楽しむことができる。

(2)展開

時間	学 習 活 動	教 師 の 支 援	指導主事の先生との関わり
1 3 : 5 0	1 今日の活動内容について確認し、 めあてをもつ。	・「トレーニング」では運動することの有用性を感じることができるように、また「スポーツ」では楽しみをもてるよう、 短く紹介する。	
	2 「ホップ)運動」通常 の最初の トレーニングをする。 ・車椅子ランニング ップラローム	・元気が出るように、声をかけたり途中のタイムを知らせたりする。	
1 4 : 0 0		・音楽に合わせて運動し、楽しい雰囲気作りをする。	
	・準備運動(みんなの体操)を する。 ・ボール回し	・「トレーニング」は(以前からやっている運動なので)マン ネリ化しないようにうまくできたことや、タイムが速いこと など、具体的にあげて励ますようにする。	
	・ボールドリブル ・ダンベル運動 ・竹刀振り ・椅子の上でふんばる運動	・竹刀振りやマット上の運動は、正しくやらないと危険を伴う ので、目を離さないようにする。	
	・マットの上でのランニング	・「トレーニング」の最後に学習カードへ、種目に応じたふり 返りを記入させ、反省と次時への意欲付けにする。	
1 4 : 2 2	4 「ジャンプ スポーツ」 をする。 ・風船バレー or 野球 or グランドゴ ルフ or フリスビー等の中から一	・事前の話し合いで決めておいた「スポーツ」の、準備(後片 付け)が早くできるように、声をかける。	・児童の意見や、学習カー ドへの自己評価も参考に
14 · 3 2	カン di フラスピー もの fr が di アンピー もの fr が di アンピー もの fr が di アンピー は f	・二人だけの「スポーツ」であるが、楽しい雰囲気を作るため に、声をかけたり、BGMを流したりする。 ・「スポーツ」は楽しかったか、前半のトレーニングのし方は	していただいて、今回の 運動の是非などをお聞き
1 4 . 3 2	・ふり返りカードに記入 する。	これでいいのかなど、今日の学習全体のふり返りも含めて、 学習カードへ記入させる。 最後に、次回の「スポーツ」は何をするかを話し合い、継続	・また、後でもいいですが、 他の効果的な運動・楽し
14:35		した意欲をもたせるようにする。	たい。