

授業日 平20年2月22日(金) 9:35~10:20

1. 単元名 たから物をさがしに
2. ねらい 「たから島の地図」をもとに書いた物語の発表会を開き、友達の物語の良さを見つけることができる。
3. 本時の実際

時間	学習活動と児童の動き	教師の支援及び評価	センターの先生の支援	備考
9:35	1. 物語を作るためのルールを確認する。 ・どんなルールを決めて物語を書いたか、森合先生に説明する。			・ルールをまとめた用紙を貼っておく
9:45	2. 学習のめあてをつかむ <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 5px auto;">友達の物語を聞き、いいところ、くふうしているところを見つけよう。</div>	○友達にわかるように、読む早さ、声の大きさに気をつけることを確かめておく。		
9:50	3. 発表会をする ・発表をする ・感想を聞く 友達から 森合先生から	○友達の物語のいいなあと思ったところに線を引かせ、それをもとに感想を発表させる。	◇物語を聞いての感想(一人ずつ)を話す。	・感想を持ちやすいように、発表会の前に全員の物語を配布しておく。
10:10	4. 森合先生のお話を聞く		◇全体の講評をする。	
10:15	5. ふりかえり ・物語作りに挑戦しての感想や発表会をしてみたの感想をを発表する	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 5px auto;">友達の物語を聞いて、いいところ工夫しているところを見つけ、互いに認め合うことができたか。</div>		